

ประวัติ Linux

ลินุกซ์ (Linux) และรู้จักในชื่อ กนู/ลินุกซ์ (GNU/Linux) โดยทั่วไปเป็นคำที่ใช้ในความหมายที่หมายถึงระบบปฏิบัติการแบบยูนิกซ์ โดยใช้ ลินุกซ์ เคอร์เนล เป็นศูนย์กลางทำงานร่วมกับไลบรารีและเครื่องมืออื่น

ลินุกซ์ เป็นตัวอย่างหนึ่งในฐานะ ซอฟต์แวร์เสรี และ ซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส ที่ประสบความสำเร็จ และมีชื่อเสียง ทุกคนสามารถดูหรือนำโค้ดของลินุกซ์ไปใช้งาน, แก้ไข, และแจกจ่ายได้อย่างเสรี ลินุกซ์ นิยมจำหน่ายหรือแจกฟรีในลักษณะเป็นแพคเกจ โดยผู้จัดทำจะรวมซอฟต์แวร์สำหรับใช้งานในด้านอื่นเป็นชุดเข้าด้วยกัน

เริ่มแรกของของลินุกซ์ พัฒนาและใช้งานในเฉพาะกลุ่มผู้ที่สนใจ ซึ่งในปัจจุบัน ลินุกซ์ได้รับความนิยมเนื่องมาจากระบบการทำงานที่เป็นอิสระ ปลอดภัย เชื่อถือได้ และราคาต่ำ จึงได้มีการพัฒนาจากองค์กรต่าง ๆ เช่น ไอบีเอ็ม ฮิวเลตต์-แพคการ์ด และ โนวเอลล ใช้สำหรับในระบบเซิร์ฟเวอร์และพีซี เริ่มแรกลินุกซ์พัฒนาสำหรับใช้กับเครื่อง อินเทล 386 ไมโครโพรเซสเซอร์ หลังจากที่ได้รับคามนิยมปัจจุบัน ลินุกซ์ได้พัฒนารับรองการใช้งานของระบบสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ในระบบต่าง ๆ รวมถึงในโทรศัพท์มือถือ และ กล้องวิดีโอ

ลินุกซ์ มีสัญญาอนุญาตแบบ GPL ซึ่งเป็นสัญญาอนุญาตที่กำหนดให้ผู้ให้นำโค้ดไปใช้ต้องใช้สัญญาอนุญาตแบบเดิมต่อ คือ ใช้สัญญาอนุญาต GPL เช่นเดียวกัน ซึ่งลักษณะสัญญาอนุญาตแบบนี้เรียกว่า copyleft



ผู้เริ่มพัฒนาลินุกซ์เคอร์เนล เป็นคนแรก คือ ลินุส โตร์วัลดส์ (Linus Torvalds) คนขวา ชาวฟินแลนด์ เมื่อสมัยที่เขายังเป็นนักศึกษาคอมพิวเตอร์ ที่มหาวิทยาลัย เฮลซิงกิ โดยแรกเริ่ม ริชาร์ด สตอลแมน (Richard Stallman) คนซ้าย ได้ก่อตั้งโครงการกนูขึ้น ในปี พ.ศ. 2526 จุดมุ่งหมายโครงการกนู คือ ต้องการพัฒนาระบบปฏิบัติการคล้ายยูนิกซ์ที่เป็นซอฟต์แวร์เสรีทั้งระบบ ราวช่วง พ.ศ. 2533 โครงการกนูมีส่วนโปรแกรมที่จำเป็น สำหรับระบบปฏิบัติการเกือบครบทั้งหมด ได้แก่ คลังโปรแกรม (Libraries) คอมไพเลอร์ (Compiler) โปรแกรมแก้ไข ข้อความ (Text Editor) และ เปลือกระบบยูนิกซ์ (Shell) ซึ่งขาดแต่เพียงเคอร์เนล (Kernel) เท่านั้น ในพ.ศ. 2533 โครงการกนูได้พัฒนาเคอร์เนล ชื่อ Hurd เพื่อใช้ในระบบกนู ซึ่งในขณะนั้นมีปัญหาเกี่ยวกับความเร็วในการประมวลผล

ใน พ.ศ. 2534 โตร์วัลดส์ เริ่มโครงการพัฒนาเคอร์เนล ขณะศึกษาในมหาวิทยาลัยแล้ว โดยอาศัย Minix ซึ่งเป็นระบบที่คล้ายกับ Unix ซึ่งมากับหนังสือเรื่องการออกแบบระบบปฏิบัติการ มาเป็นเป็นต้นแบบในการเขียนขึ้นมาใหม่ โดย Torvalds เขาพัฒนาโดยใช้ IA-32 assembler และภาษาซี คอมไพล์เป็นไฟล์ไบนารีและบูทจากแผ่นฟลอปปีดิสก์ เขาได้พัฒนามาเรื่อยๆจนกระทั่งสามารถบูทตัวเองได้ (กล่าวคือสามารถคอมไพล์ภายในลินุกซ์ได้เลย)

ในปัจจุบันมีนักพัฒนาจากพันกว่าคนทั่วโลก ได้เข้ามามีส่วนรวมในการพัฒนาโครงการ Eric S. Raymond

ได้ศึกษากระบวนการพัฒนาดังกล่าวและเขียนบทความเรื่อง The Cathedral and the Bazaar

ในรอบ 0.01 นี้ถือว่ามีเครื่องมือที่เพียงพอสำหรับระบบ POSIX ที่ใช้เรียก ลินุกซ์ ที่รันกับ กนู Bash Shell และมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องและอย่างรวดเร็ว

วิศวกรยังคงมุ่งมั่นพัฒนาระบบต่อไป ซึ่งต่อมาก็สามารถรันบน X Window System และมีการเลือกนกเพนกวินที่ชื่อ Tux ให้เป็นตัวนำโชคหรือ Mascot ของระบบลินุกซ์

Linux สายพันธุ์ต่างๆ

ในยุคแรกที่มีการนำ Linux มาใช้งาน มักจะเป็นกลุ่มนักคอมพิวเตอร์ที่มีความเชี่ยวชาญสูง โดยจะต้องดาวน์โหลดส่วนประกอบของ Linux มาจากอินเทอร์เน็ต ได้แก่ Kernel , Shell , C Compiler และ Boot Loader จากนั้นจะต้องนำส่วนประกอบทั้งหลายมาคอมไพล์และติดตั้งทีละส่วน จนกระทั่งเป็นระบบปฏิบัติการที่สามารถใช้งานได้ตามต้องการ สร้างความยากลำบากและใช้เวลามากกว่าจะการติดตั้งจะสำเร็จลงได้

จากปัญหาข้างต้น จึงทำให้มีบริษัทซอฟต์แวร์ที่เรียกว่า Linux Distribution เป็นผู้ผลิตระบบปฏิบัติการขึ้นเป็นของตนเอง โดยนำเอา Kernel ของ Linux มาประกอบเข้ากับซอฟต์แวร์อื่น และจัดทำให้เป็นผลิตภัณฑ์สำเร็จรูป

ความแตกต่างของ Linux Distribution แต่ละรายแบ่งออก ดังนี้

- การติดตั้ง ขั้นตอนของการติดตั้ง มีตั้งแต่วิธีการแบบแมนนวล คือ ผู้ติดตั้งกระทำเองทุกขั้นตอน ไปจนถึงติดตั้งแบบอัตโนมัติทุกอย่าง บางรายมีเมนูอธิบายขั้นตอนการติดตั้งเป็นภาษาไทยก็มี เช่น Mandrake 8.x

- ความง่ายในการตั้งค่าให้แกระบบ Linux Distribution แต่ละรายจะมีเครื่องมือที่ใช้ในการคอนฟิกระบบแตกต่างกันไป บางรายอาจจะมีเครื่องมือช่วยการคอนฟิกแบบรวมศูนย์กลาง เช่น YaST ของ SUSE Linux เป็นต้น

- ซอฟต์แวร์ที่แถมให้มาพร้อมกันบาง Distribution อาจจะทำให้ซอฟต์แวร์แบบฟรีแวร์มานับเป็นพัน ๆ โปรแกรม แต่บางรายอาจจะทำให้ซอฟต์แวร์เฉพาะมาเท่าที่จำเป็นจริง ๆ เท่านั้น

- ระบบ X Window ส่วนมากแล้วทุก ๆ Distribution จะมีระบบ X Window ซึ่งเป็น GUI ของระบบยูนิกซ์ให้มาพร้อมกันด้วย ซึ่งนิยมใช้โปรเจก Xfree86 ดังนั้น จึงมีลักษณะการติดตั้งและใช้งานที่คล้ายคลึงกัน

- การสนับสนุนทางเทคนิคหลังการขาย สำหรับองค์กรขนาดใหญ่การให้การสนับสนุนทางเทคนิคมีความจำเป็นมาก หลาย ๆ distribution มักจะแบ่งจำหน่ายสินค้าของตนเองทั้งแบบดาวน์โหลดฟรี (ไม่มีการสนับสนุนทางเทคนิค) , แบบมีการสนับสนุนทางเทคนิคระยะเวลาหนึ่ง และแบบทำสัญญาเป็นระยะยาว

- Linux Distribution ที่ได้รับความนิยมสูงในประเทศไทย ได้แก่ Slackware , Redhat และ Mandrake
- Linux Distribution ที่พัฒนาขึ้นโดยคนไทย ได้แก่ Kaiwal , ZiFF , SIS , Linux TLE 4.0
- Linux Distribution อื่น ๆ ได้แก่ Caldera OpenLinux , Debian GNU/Linux , S.u.S.E

ประวัติ Ubuntu

อูบุนตุ (Ubuntu) หรือมีการเรียกว่า อูบันตุ บ้าง เป็นลินุกซ์ดิสทริบิวชันที่พัฒนาต่อมาจากเดเบียน การพัฒนาสนับสนุนโดยบริษัท Canonical Ltd ซึ่งเป็นบริษัทของนายมาร์ก ซัทเทิลเวิร์ธ ชื่อของดิสทริบิวชันนั้นมาจากคำในภาษาซูลูและภาษาโคซา (ภาษาในแอฟริกาใต้) ว่า *Ubuntu* ซึ่งมีความหมายในภาษาอังกฤษ คือ "humanity towards others"

อูบุนตุ ต่างจากเดเบียนตรงที่ออกรุ่นใหม่ทุก 6 เดือน และแต่ละรุ่นจะมีระยะเวลาในการสนับสนุนเป็นเวลา 18 เดือน รุ่นปัจจุบันของ Ubuntu คือ 9.10 รหัส Karmic Koala นั้น มูลนิธิอูบุนตุได้ประกาศว่าจะขยายระยะเวลาสนับสนุนเป็น 3 ปี ซอฟต์แวร์ต่างๆ ที่รวมมาในอูบุนตุนั้นเป็นซอฟต์แวร์เสรีทั้งหมด โดยจุดมุ่งหมายหลักของอูบุนตุ คือ เป็นระบบปฏิบัติการสำหรับคนทั่วไป ที่มีโปรแกรมทันสมัยและมีเสถียรภาพในระดับที่ยอมรับได้

Ubuntu เปิดตัวเป็นครั้งแรกเมื่อวันที่ 20 ตุลาคม ค.ศ. 2004 โดยเริ่มจากการแยกตัวชั่วคราวออกมาทำจากโครงการ Debian GNU/Linux เมื่อเสร็จสิ้นคราวนั้นแล้วก็ได้มีการออกตัวใหม่ๆ ทุก 6 เดือน และมีการอัปเดตระบบอยู่เรื่อยๆ Ubuntu เวอร์ชันใหม่ๆ ที่ออกมาก็ได้ใส่ GNOME เวอร์ชันล่าสุดเข้าไปด้วย โดยแผนการเปิดตัวทุกครั้งจะออกหลังจาก GNOME ออกหนึ่งเดือน ซึ่งตรงข้ามกับทางฝั่งที่แยกออกมาจาก Debian อื่นๆ เช่น พวก MEPIS , Xandros , Linspire , Progeny และ Libranet ทั้งหมดล้วนมีกรรมสิทธิ์ และไม่เปิดเผย Code ซึ่งเป็นส่วนที่อยู่ในรูปแบบธุรกิจ Ubuntu เป็นตัวปัดจากหลักการของ Debian และมีการใช้งานฟรีมากที่สุดในเวลา

โลโก้ของ Ubuntu ยังคงใช้รูปแบบเดิมตั้งแต่เปิดตัวครั้งแรก ซึ่งสร้างโดย แอนดี ฟิสสิมอน ฟอนต์ได้รับการแจกมาจาก Lesser General Public License แล้วก็ได้มาเป็น โลโก้ Ubuntu

ส่วนประกอบต่างๆของ Ubuntu ส่วนใหญ่มีพื้นฐานมาจากความไม่แน่นอนของDebian โดยทั้งสองใช้ Debian's deb package format และ APT/Synaptic เป็นตัวจัดการการติดตั้งส่วนประกอบต่างๆ

Ubuntu ร่วมมือกับ Debian ในการผลักดันให้เปลี่ยนกลับไปเป็น Debian ถึงแม้ว่าได้มีการวิพากษ์วิจารณ์ว่าไม่น่าจะเป็นไปได้ ส่วนประกอบของทั้งสองไม่สามารถเข้ากันได้ ผู้พัฒนาUbuntuหลายๆคนว่ามีตัวจัดการรหัสของส่วนประกอบของDebianอยู่ในตัวมันเอง อย่างไรก็ตาม แลน เมอดัก ผู้คิดค้น Debian ได้วิจารณ์ในเรื่องความเข้ากันไม่ได้ในหลายๆอย่าง ระหว่างส่วนประกอบของ Ubuntu กับ Debian กล่าวไว้ว่า Ubuntu แตกต่างเป็นอย่างมากจาก Debian ในเรื่องความเข้ากันได้

นั่นคือ แผนการที่จะแตกแยกโดยมีชื่อเรียกว่า Grumpy Groundhog มันควรจะมั่นคงแน่นอนในการพัฒนาและทดสอบ ผลักดันให้ซอร์สโค้ด ออกไปโดยตรงจากการควบคุมการแก้ไข ของโปรแกรมต่างๆ และโปรแกรมประยุกต์นั้นก็ได้ออนย้ายไปเป็นส่วนของ Ubuntu นั้น ควรจะอนุญาตให้เหล่าpower users และ upstream developers ในการทดสอบโปรแกรมส่วนบุคคล พวกเขาอาจจะได้ทำหน้าที่ถ้าโปรแกรมได้ถูกกำหนดเป็นส่วนประกอบที่ได้ทำการแจกจ่ายแล้ว นอกจากนี้แล้วยังต้องการที่จะสร้างส่วนประกอบขึ้นมาด้วยตัวของพวกเขาเอง มันควรจะสามารถจัดเตรียมล่วงหน้า ก่อนคำเตือนของการสร้างที่ผิดพลาดบนโครงสร้างที่แตกต่างกัน ซึ่งเป็นการเตรียมการเอาไว้ของ กัม

ไปรี กราวฮ็อก ร่วมมือกับ Debian Unstable ทุกๆ 6 เดือน และกัมไปรี กราวฮ็อก ได้ทำให้เป็นซอฟต์แวร์แบบสาธารณะแล้ว

ปัจจุบัน Ubuntu ได้รับเงินทุนจากบริษัท Canonical ในวันที่ 8 กรกฎาคม ค.ศ. 2005 นายมาร์ก ชัทเทิลเวิร์ธ และ บริษัทCanonical ประกาศสร้าง Ubuntu Foundation และเริ่มให้ทุนสนับสนุน 10 ล้านดอลลาร์สหรัฐ จุดมุ่งหมายของการริเริ่มที่แน่นอนว่าจะสนับสนุนและพัฒนา เวอร์ชันต่อไปข้างหน้าของ Ubuntu

แต่ในปี ค.ศ. 2006 จุดมุ่งหมายก็ได้หยุดลง นาย มาร์ก ชัทเทิลเวิร์ธ กล่าวว่า จุดมุ่งหมายที่จะได้เงินทุนฉุกเฉินจากความสัมพันธ์กับ บริษัทCanonical คงจบลง

ในช่วงเดือน กรกฎาคม ค.ศ. 2007 ได้มี Ubuntu Live 2007 ขึ้น นายมาร์ก ชัทเทิลเวิร์ธ ประกาศว่า Ubuntu 8.04 (กำหนดการออกเดือนเมษายน ค.ศ. 2008) จะมีการสนับสนุน Long Term Support (LTS) เขาได้ดึงบริษัท Canonical มาเป็นคณะกรรมการในการออกเวอร์ชันการสนับสนุนLTSใหม่ๆทุกๆ 2 ปี

ความสามารถสำคัญ

นักพัฒนา Ubuntu จำนวนมาก มาจากชุมชนเดเบียนและ GNOME โดยการออก Ubuntu รุ่นใหม่จะตรงกับรุ่นใหม่ของ GNOME อยู่เสมอ มีนักพัฒนาอีกหลายกลุ่มพยายามที่จะใช้ KDE กับ Ubuntu และทำให้เกิดโครงการ Kubuntu ขึ้น นอกจากนี้ยังมีโครงการ Xubuntu สำหรับ XFCE และตัว Shuttleworth เอง ยังประกาศโครงการ Gnubuntu ซึ่งใช้ซอฟต์แวร์เสรีทั้งหมด ตามอุดมคติของ ริชาร์ด สตอลแมน และโครงการ Edubuntu ซึ่งเป็นลินุกซ์ที่ใช้ภายในโรงเรียนอีกด้วย

- Ubuntu นั้นเน้นในเรื่องความง่ายในการใช้งานเป็นหลัก ใช้เครื่องมือ sudo สำหรับงานบริหารระบบ เช่นเดียวกับ Mac OS X
- รองรับการทำงานกับทั้ง CPU ชนิด 32bit และชนิด 64bit
- รูปแบบการติดตั้งแบบ Live CD ที่รันระบบปฏิบัติการจากแผ่นซีดี ให้ทดลองใช้ก่อนการติดตั้งจริง
- ทุกโครงการของ Ubuntu นั้นไม่เสียค่าใช้จ่ายในการใช้งาน ผู้ใช้ทุกคนจากทุกประเทศสามารถขอรับซีดี Ubuntu ได้ฟรี (ทาง Ubuntu จะเป็นฝ่ายเสียค่าจัดส่งให้ทางไปรษณีย์) ได้ชื่อโครงการ Ubuntu Shipit โครงการนี้ยังแบ่งย่อยเป็น Kubuntu Shipit, และ Edubuntu Shipit ด้วย แต่ทว่า Edubuntu ShipIt ได้ปิดตัวลงไปตั้งแต่ออกเวอร์ชัน 8.10 มา
- ส่วนติดต่อผู้ใช้หลังจากติดตั้งเสร็จจะเป็นสีน้ำตาลและส้ม ใช้ชื่อชุดตกแต่งนี้ว่า Human ซึ่งสามารถปรับเปลี่ยนได้
- ใช้ระบบ APT และ Synaptic ในการจัดการโปรแกรมของระบบ
- ลินุกซ์ทะเล (Linux TLE) ซึ่งเป็นลินุกซ์ที่พัฒนาโดยคนไทย ก็ได้ใช้ Ubuntu เป็นฐานในการพัฒนา ตั้งแต่ลินุกซ์ทะเลเวอร์ชัน 8.0 เป็นต้นมา

Ubuntu รุ่นต่างๆ

โครงการ Ubuntu มีการออกรุ่นของระบบปฏิบัติการทุก 6 เดือน แต่ละรุ่นใช้เรียกโดยโค้ดเนม และเลขกำกับรุ่นตามการพัฒนา ซึ่งใช้ตามเลขปีคริสต์ศักราชและเดือนที่ออก เช่น การออกในเดือนตุลาคม ค.ศ. 2004 จะมีเลขรุ่นเป็น 4.10 ใช้เป็นหมายเลขรุ่นไปด้วย

เวอร์ชัน	ชื่อเรียก	รหัสการทดสอบ	เปิดตัวเมื่อ	ให้การสนับสนุนถึง	ลักษณะสำคัญและสิ่งที่เปลี่ยนแปลง
4.10	Warty; Warthog	Souder	20 ตุลาคม 2004[4]	เมษายน	ShipIt
5.04	Hoary Hedgehog	Array	8 เมษายน 2005[6]	31 ตุลาคม	ปรับปรุงระบบการจัดการ ปรับปรุงระบบตรวจสอบการใช้งาน ไดรเวอร์readahead; grepmap; laptop suspend, hibernate and standby; dynamic frequency scaling; ฐานข้อมูลอุปกรณ์ที่รองรับ; Kickstart; ระบบการติดตั้งอุปกรณ์เชื่อมต่อภายนอก; UTF-8 by default; APT authentication
5.10	Breezy Badger	Colony	13 ตุลาคม 2005[8][9]	เมษายน	ปรับปรุงสัญลักษณ์ในการเริ่มระบบ; เพิ่มโปรแกรมการจัดการถอน/ติดตั้ง; ปรับปรุงการเลือกใช้ภาษา; รองรับการจัดการพื้นที่ในฮาร์ดดิส; Hewlett-Packardปรับปรุง การค้นหาเชื่อมต่อเครื่องมือ; OEMตรวจสอบ การสนับสนุนแบบที่ติดตั้งภายใน; Launchpad integration
6.06 LTS	Dapper Drake	Flight	1 มิถุนายน 2006[11][12]	มิถุนายน	Long Term Support (LTS) รองรับการได้รับการดูแลจากหน่วยงานระยะยาว. ระบบการเริ่มระบบภายในแผ่นซีดีในการติดตั้งใช้งานแบบชั่วคราว;
				มิถุนายน	ปรับรูปแบบการ ใช้งานบนซีดี; Usplashปรับปรุงการจัดการ ปีระบบ; ปรับปรุงระบบการรับและเชื่อมต่อ ด้วย wired และ wireless; 'Humanlooks' เพิ่มระบบการดูแลด้วยบุคคลในการบันทึกข้อมูลอุปกรณ์ที่ได้รับการติดตั้ง Tango guidelines, based on Clearlooks and featuring orange

6.10	Edgy Eft	Knot	26 ตุลาคม 2006[14][15]	เมษายน	Ubuntu 'Human' theme heavily modified; Upstart; automated crash reports (Apport); Tomboy notetaking application; F-spot photo manager
7.04	Feisty Fawn	Herd	19 เมษายน 2007[16]	ตุลาคม 2008	Migration assistant; Kernel-based Virtual Machine support; easy codec and restricted drivers installation; Compiz desktop effects; Wi-Fi Protected Access ปรับปรุงการเข้ารหัส Wi-fi; PowerPC support dropped; Sudoku and chess games added; 'baobab' disk usage analyzer added; GNOME Control Center; Zeroconf for many devices
7.10	Gutsy Gibbon	Tribe	18 ตุลาคม 2007[17][18]	เมษายน	Compiz Fusion by default;[19] AppArmor security framework;[20] fast desktop search;[21] fast user switching;[21] improvements in plugin handling for Mozilla Firefox (Ubufox);[22] graphical configuration tool for X.org;[22] a revamped printing system with PDF printing by default;[22] Full NTFS support has been added by Canonical for better integration with Windows systems.
8.04 LTS	Hardy Heron[23]	Alpha	24 เมษายน 2008[24]	เมษายน	Long Term Support (LTS) release;[25][26] Planned features include: Better Tango compliance;[27] robustness; compiz usability improvements; tracker integration;[28] Brasero disk burner, Transmission BitTorrent client and Vinagre VNC client by default[29]; PulseAudio by default[30]
8.10	Intrepid Ibex				

สำหรับเวอร์ชัน 6.06 และ 8.04 จะมีการคิ่บ่ายชื่อ Long Term Support (LTS) เป็นการบอว่ามันจะได้รับการสนับสนุนและการปรับปรุงเป็นเวลา 3 ปีสำหรับเครื่องเดสทอปและ 5 ปี สำหรับเครื่องแม่ข่าย, ด้วยการจ่ายค่าสนับสนุนทางเทคนิคของบริษัท Canonical

เหตุผลที่ต้องใช้ Linux

1. ฟรี ถ้าใช้กันเยอะๆ บริษัท/องค์กรลดค่าใช้จ่ายได้เยอะมาก ลดเงินไหลออกของประเทศชาติทำให้ชาติไม่เสียดุลการค้า
2. Stable/Security มากกว่า windows ระบบ โดยรวมปิด ใ้ยาก แต่ Stable กว่า
3. ระบบกินทรัพยากรเครื่องน้อยกว่า และได้ Performance ที่สูงกว่า Windows
4. มี Software ใช้งานเยอะไม่รู้จบ ฟรี พัฒนากันจากทั่วโลก Update ทุกๆวัน หาได้ใน <http://www.sf.net>
<http://www.freshmeat.net>
5. เพื่อนเยอะ How to หาง่าย
6. ไม่คิดไวรัสง่ายๆ เอาทำ File Server นี่สบายใจเลย ถ้าเป็น Intranet Server ไม่ต้อง Update Patch ก็ได้ สบายใจมากๆ
7. ระบบแบบเปิด รู้และแก้ไขปรับแต่งได้ทั้งหมด

ข้อดี ข้อเสียของ Linux

ข้อดีของการใช้ Linux

- ไม่มี Virus
 - ไม่ทำให้เครื่องช้าลง หลังจากเล่นไปนานๆ
 - ไม่ Hang หรือ Crashes เปิดใช้งานได้เป็นเดือนๆ โดยไม่ต้อง Reboot จึงเหมาะกับงาน Server
 - Boot เร็ว ทำงานได้เร็วกว่าเพราะ Linux เล็กกว่า จึงไม่ทำให้ต้องรอคอยนาฬิกาทรายเท่าการใช้งาน Windows
 - Install ง่ายและเร็ว Intall ครั้งเดียวได้ทั้ง OS และ Application พื้นฐานที่จำเป็น นอกจากนั้นยังสามารถติดตั้งแบบคู่กับ Windows ก็ ใช้ได้ทั้งสองระบบในคอมพิวเตอร์เครื่องเดียวกันได้ สำหรับการทดลองใช้ช่วงแรกก็สามารถเล่น Linux จาก CD หรือ USB Drive ได้โดยไม่ต้อง Install
 - หาโปรแกรมใช้งานได้ง่ายไม่ซื้อ CD เพียงแต่เลือกจาก List ที่มี โปรแกรมจะถูก Download และติดตั้งให้อัตโนมัติ การ Uninstall ก็เพียงแต่คลิกออก ไม่ต้องกลัวจะเหลือ Register หรือ Signature ค้างอยู่ในเครื่อง

- Automatic Upgrade OS และ Application Software
- ฟรีทั้ง OS และ Application ทำให้แบ่งปันให้ผู้อื่นได้ โดยไม่ต้องกลัวเรื่องลิขสิทธิ์
- ทำงานในเครื่องคอมพิวเตอร์เก่าๆได้ ไม่ต้อง upgrade
- ไม่ต้องทำ Disk Defragment เพราะการออกแบบ Disk Structure ที่ดีกว่า Windows
- มี Community ที่คอยช่วยเหลือ หรือให้คำปรึกษาการใช้งาน
- ปรับแต่งระบบได้ตามความต้องการ ไม่ปิดบังโครงสร้าง
- Application Software ของ Windows บางตัวสามารถทำงานภายใต้ Linux โดยใช้ Wine Application แต่นิยมใช้โปรแกรมของ Linux ที่ทำงานได้เหมือนกับ Windows Application นั้นๆมากกว่า เพราะมันจะ Stable กว่า
- Multi user และ Multi task Feature ของ Linux ได้ออกแบบมาอย่างดี เพราะอาศัยหลักการของ Unix ซึ่งเป็น OS ระดับ World Class OS ที่ใช้ในคอมพิวเตอร์ระดับใหญ่
- User interface ของ Linux บางตัวก็ไม่เลว เช่น Gnomem มี Multiple Desktop ซึ่งดีและสะดวกสำหรับคนชอบทำงานหลายๆด้าน พร้อมๆกัน

ข้อจำกัดของการใช้ Linux

- คุณต้องมีเวลาและให้ความสนใจในการ ศึกษา Linux เพราะมันต่างกับ Windows ที่คุณเคยใช้มา และการใช้ Linux ทำให้คุณต้องเป็นผู้เชี่ยวชาญ เพราะงานหลายๆอย่างต้องใช้ Command Line ซึ่งต้องจำๆ ไม่ใช่ Point and Click แบบ Windows
- Linux มีโปรแกรมใช้งานทุกๆด้านที่จำเป็น แต่ก็มึ้น้อยกว่า Windows และอาจไม่เก่งหรือใช้ง่ายเท่าโปรแกรมบน Windows บางตัวของ Linux ก็ดีกว่า Windows เช่น Zim (Note Taking software) แต่ Software ดีๆของ Linux หลายตัวก็มีการ Port เพื่อใช้ใน Windows เช่น Firefox, Open Office
- สำหรับ eBanking และตลาดหุ้นโดยมากยังใช้ IE และ ActiveX ของ Microsoft ทำให้ใช้ Linux ไม่ได้
- Linux อาศัย Internet ในการ Install Application และ Upgrade แม้แต่ Dictionary ก็ใช้ Internet Lookup เวลาติดตั้งหรือเกิดปัญหาการใช้งาน ก็ต้องอาศัย Internet ในการหาคำตอบ การใช้ Linux ควรจะมี Internet Connection.
- Driver สำหรับ Hardware ใหม่ๆอาจไม่มีหรือไม่ดีเท่า Windows เนื่องจากผู้ผลิต Hardware มักจะไม่ทำ Linux Driver ต้องรอให้ Linux Community ทำขึ้นมาใช้เอง แต่เดี๋ยวนี้นี้ดีขึ้นมาบ้างเพราะมีคนใช้ Linux มากขึ้น และบริษัทคอมพิวเตอร์หลายๆบริษัทก็ติดตั้ง Linux มาให้ตอนซื้อเครื่องใหม่
- Linux มีผู้ให้บริการหลายเจ้ามาก หรือ เรียกว่า มีหลาย Deskto การใช้งานก็ต่างกันบ้างในแง่ของ User interface และ แก่น (Kernel) เหมือนกัน เวลาเลือก Software มาใช้ต้องดูว่ามันเข้ากันได้กับ Deskto ของเราหรือเปล่า สำหรับผมชอบ Ubuntu มากกว่าเพื่อน บางคนเสียเวลาทดลอง Deskto แต่ละตัวเพื่อความมัน ซึ่งแต่ละตัวมีข้อดีข้อเสียต่าง ๆ กันครับ